



Déploiement e-Marque V2

Thématiques : Numérique / Formation / Compétitions / Officiels

Destinataires : Clubs bretons

Copies pour information : Comités Départementaux
Membres du Comité Directeur

Date de diffusion : 06/09/2021

Échéance de réponse : /

Pièces jointes : /

1. Fin de l'utilisation d'e-Marque V1 & Installation du logiciel e-Marque V2

Le logiciel e-Marque V1 n'est plus utilisable dès le début de saison 2021/2022.

Tous les clubs doivent passer à e-Marque V2.

Le logiciel e-Marque V2 est disponible au téléchargement dans FBI / onglet compétition / télécharger e-Marque V2.

La version 1.2.54 du logiciel e-Marque V2 a été déployée le 27/08/2021.

Il s'agit de la version la plus récente à ce jour. Les versions antérieures ne permettent plus l'importation de rencontres.

Téléchargez le guide d'installation du logiciel disponible sur le site de la FFBB : [cliquez-ici](#)

2. Evolutions entre e-Marque V1 et e-marque V2

Actions Club dans FBI :

- Téléchargement sur FBI et installation d'e-Marque V2 pour PC (versions 32 ou 64 Bits), sur le ou les ordinateurs concernés, par le club ;
- Récupération du code de rencontre par le club sur FBI, avec les données de rencontre préfiltrées par FBI.

Actions OTM, Arbitres, Entraîneurs dans e-Marque V2 :

- Import des données et utilisation de l'application e-Marque V2 lors de la rencontre ;
- Clôture du match par signature des Officiels (clé Officiel) et apposition du code de rencontre ;
- Envoi des données du match à FBI et intégration temps réel du score de la rencontre, et de la FDM, et d'autres données automatiques.

L'entraîneur pourra être alerté en cas de suspicion de non-respect des règles de participation pour la division concernée.

→ Cette fonctionnalité n'enlève en rien la responsabilité de l'entraîneur qui valide sa composition d'équipe. La commission sportive se réserve le droit de procéder à toutes vérifications ultérieures.

3. Formation et utilisation du logiciel e-Marque V2

Pour accompagner les territoires et chaque licencié qui souhaiterait se former, la FFBB a mis en place :

- Une **formation e-Learning** « Utilisation d'e-Marque V2 » sur sa plateforme de formation. Vous pourrez aussi télécharger le « logiciel e-Marque V2 » au cours de cette formation : [cliquez-ici](#)
- Un manuel d'aide à l'**inscription à la formation e-learning** « utilisation d'e-Marque V2 » : [cliquez-ici](#)
- Une **fiche synthèse** de l'utilisation d'e-Marque V2 : [cliquez-ici](#)
- Un **manuel complet** de l'utilisateur d'e-Marque V2 : [cliquez-ici](#)
- Un **tutoriel vidéo** « Utiliser e-Marque V2 » : [cliquez-ici](#)